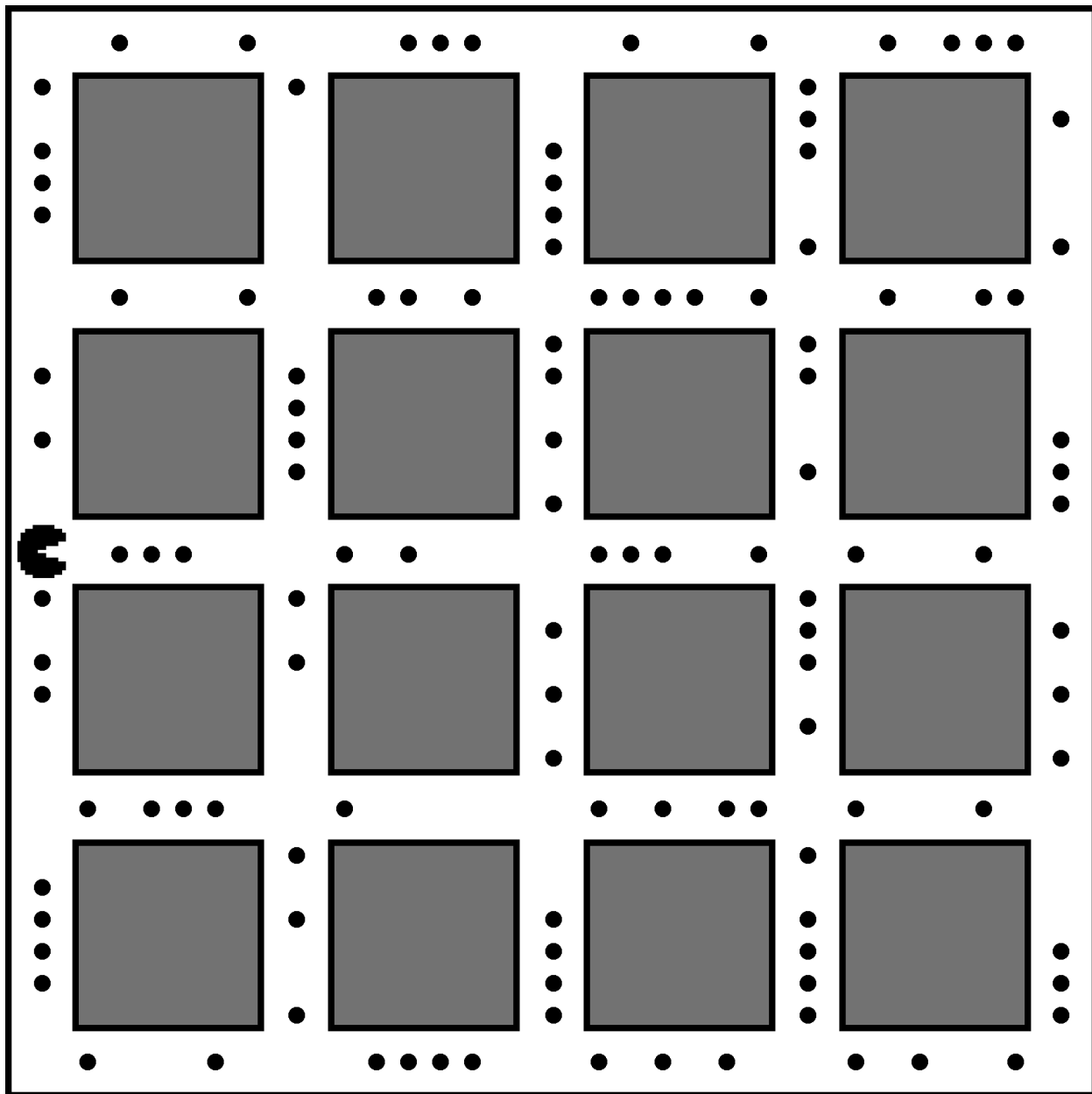


MEZIMĚSTA 3: UŽ ZASE

ÚLOHA 1 - PACMAN (1 heslo)



MEZIMĚSTA 3: UŽ ZASE

ÚLOHA 2 - PIŠKVORKY (počet výher)

Vyberte 3 z vás, kteří každý sehraji jednu partii piškvorek se starostou. Cílem je porazit ho. Partie se hrají postupně, starosta má kolečka, hráč křížky. První partii začíná starosta, další hru začíná vždy poražená strana. Hrajícímu hráči nesmí tím žádným způsobem radit, jinak hráč automaticky prohrává.

MEZIMĚSTA 3: UŽ ZASE

ÚLOHA 3 - STAROSTA (1 jméno)

Uhodněte, kdo dělá starostu ve druhém městě.

MEZIMĚSTA 3: UŽ ZASE

ÚLOHA 4 - RODNÁ, ČESKÁ (1 heslo)

koliesko štrajk bodka špargľa koniec krížik riad korytnačka kura baňa pečeň porazený hydina
kapusta krdel' konár vrece

pľuzgier ľava pohárik bielizeň september dojča čajka cmar svokra múr plachta

bodkočiarka tovar "čierne korenje" organ bocian pondelok rušnovodič žriebä pivnica metla

rasca riad kurča kel ceruzka mozog chrbát priedcestie rad jeseň cap kliešť topánka variant peň
ušnica kozľa

Řešením je české slovo.

Na tuto šifru už na obycejna.cz není možné odpovídat.

MEZIMĚSTA 3: UŽ ZASE

ÚLOHA 5 - MATIKA (číslo)

Následující příklad se vztahuje vždy k anglické abecedě a k doporučeným šifrovacím pomůckám, které pochopitelně nesmíte použít. Spočítejte:

$$\begin{aligned} & 8 \times (\text{počet použitých semaforových ruk v pozici SZ v celé abecedě}) \\ & \quad + \\ & \quad 3 \times (\text{počet morse čárek v první polovině abecedy}) \\ & \quad + \\ & 4 \times (\text{počet výskytů teček v pravém sloupci Braillova písma celé abecedy}) \\ & \quad + \\ & 6 \times (\text{čísllice na deváté pozici za desetinnou čárkou rozvoje čísla } \pi) \\ & \quad + \\ & 5 \times (\text{počet písmen, jejichž ekvivalent ve vlajkové abecedě obsahuje žlutou barvu}) \\ & \quad + \\ & 4 \times (\text{počet výskytů písmene "r" v pomocných slovech morseovky}) \\ & = \end{aligned}$$

MEZIMĚSTA 3: UŽ ZASE

ÚLOHA 6 - SOBOTA (3 hesla)

S	K	V	Z	O	E	B	P	F	B	S	C	Y	M	I	J
T	J	G	Q	A	Z	R	W	G	O	H	U	E	B	X	Q
C	M	X	R	L	U	N	F	J	K	F	C	Y	B	J	H
L	Y	N	I	G	V	X	H	Z	B	U	Y	L	G	Y	X
J	W	H	Y	G	A	K	W	Z	P	D	H	Y	C	S	L
Q	D	L	T	O	D	B	H	Q	A	V	O	N	G	F	W
X	Q	C	X	W	S	Z	R	I	D	F	V	T	Y	G	D
Q	W	K	M	B	O	X	H	J	R	W	M	P	N	L	P
L	P	Q	J	S	V	Q	O	D	C	V	P	Q	W	B	Z
P	T	H	F	I	W	N	U	H	Z	K	G	K	C	K	B
C	Z	V	J	F	C	E	N	P	A	R	H	Z	S	U	G
O	L	F	P	L	R	G	J	R	Q	X	B	X	J	X	

MEZIMĚSTA 3: UŽ ZASE

ÚLOHA 7 - CELEBRITY (seznam)

Napište veřejně známé osobnosti, u nichž je rozdíl v iniciálách křestního jména a příjmení roven postupně písmenům A-Z, za těchto podmínek:

- od iniciály příjmení se odečte iniciála křestního jména
- je-li iniciála příjmení menší nebo rovna iniciále jména, přičte se k výsledku 26
- ke každému písmenu napište maximálně jednu osobnost
- u sporných případů budeme spíš přísní než benevolentní; neriskujte
- je zakázáno používat veškeré zdroje vědomostí mimo vlastní hlavy

Vyhrává tým s větším počtem vyhovujících osobností, v případě rovnosti tým s rychlejším časem.

Vyplněnou tabulku odevzdejte starostovi.

A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

MEZIMĚSTA 3: UŽ ZASE

ÚLOHA 8 - BALADA (3 hesla)

Pokušitelka Vendula vesele skákala okolo lilií Rumburku.
Lid zradil milici.
Doprovod misíí Rumunů sebere zahradám elastickou tkaninu.

Řtululum pomohlo editovat bestseller celistvou linií.
Hráči cítili kolegu Adama.
Kontrolor převezí olejninu Hutuů jižními loukami.

Nejeden filištín opěvoval velikášskou skulpturu onoho bastarda.
Klasik přiblíží pardála učitelům.
Ančin kamarád nepoblil vinici.

MEZIMĚSTA 3: UŽ ZASE

ÚLOHA 9 - OBĚŤ (2 jména)

*Určete 2 hráče z vašeho týmu, kteří dostanou ve výsledku o jeden bod míň než ostatní ve vašem týmu. Vybraní hráči musí souhlasit a musí to být hráči Obyčejné s **nenulovým** počtem **neveřejných** obyčejných bodů.*

MEZIMĚSTA 3: UŽ ZASE

ÚLOHA 10 - NAČ? (1 heslo)

Uhodněte, na co starosta myslí (jedná se o podstatné jméno v prvním pádě jednotného čísla). Na vaše otázky starosta odpovídá ANO/NE. Na otázky obsahující písmeno A neodpovídá starosta vůbec.