

MEZIMĚSTA 2: ŠALINGRAD vs. ŠVÉDI

Úvodní slovo druhého kola

Milí hráči!

Vítejte ve druhém kole klání Šalingrad vs. Švédi.

Ano, hra ještě neskončila, absolvovali jste zatím jen její první kolo. Lhal jsem vám, ale jen proto, že mě k tomu orgové donutili! Pokud někdo z hráčů už restauraci opustil, asi byste ho měli urychleně zavolat zpět, pokud je to ve vašich silách.

Tohle je tedy druhé a opravdu poslední kolo dnešní hry. Není časově omezené, luštit můžete klidně až do zavíračky. Nezapomeňte, že hru můžete kdykoli vzdát. Pravidla platí stejná jako v prvním kole, připomínáme zejména zákaz komunikace s osobami mimo váš tým.

Pokud jsou zde fanoušci, prosím je, aby opustili šifrovací stůl a nechali tým luštit.

Nyní vám rozdám vaše zadání. Připraveni?

MEZIMĚSTA 2: ŠALINGRAD vs. ŠVÉDI

ÚLOHA 9 - PÍSMENKOVÁ (2 hesla)

N
x
V
x
U
x
A
x
H
x
I
x
E
x
Q
x
T
x
L
x
U

MEZIMĚSTA 2: ŠALINGRAD vs. ŠVÉDI

ÚLOHA 9 - PÍSMENKOVÁ (2 hesla)

N
x
V
x
U
x
A
x
H
x
I
x
E
x
Q
x
T
x
L
x
U

MEZIMĚSTA 2: ŠALINGRAD vs. ŠVÉDI

ÚLOHA 10 - ZVÍŘÁTKA

Napište a odevzdejte seznam 19 různých zvířat, jejichž prostřední písmena dají postupně tajenku OBYČEJNÁBRNOVSPRAHA. Záleží na diakritice (tedy ř není totéž co r), nesmíte používat internet, rady na telefonu a podobně. Zvířata uvádějte v jednotném čísle v prvním pádu. Mezi zvířata se počítá i hmyz, ptáci, plži... nepočítají se prvoci, bacily... Nejste-li si jistí, pak se vaše "zvíře" do zvířat pravděpodobně nepočítá, raději tedy vymyslete lepší.

MEZIMĚSTA 2: ŠALINGRAD vs. ŠVÉDI

ÚLOHA 11 - MEMORICKÁ II. (1 HESLO)

Druhé řešení úlohy 4 - Memorické.

Opět platí zákaz používání libovolné formy taháku. Smíte však využít materiálů, které jste si nakreslili za účelem řešení Memorické v prvním kole.

MEZIMĚSTA 2: ŠALINGRAD vs. ŠVÉDI

ÚLOHA 12 - PROUŽKY (1 HESLO)

<http://mezimesta.obycejna.cz/prouzky/>